



❶ Au pied de quel grand bâtiment Loup se retrouve-t-il au début de cet extrait ?

Grid for writing the answer.

❷ Quel problème Loup rencontre-t-il cette fois ? Colorie la bonne réponse.



Il a trop mangé et n'arrive pas à repartir.

Un dragon lui a volé son livre et ne veut pas lui rendre.

Il doit délivrer la fille du Seigneur des griffes d'un dragon.

❸ Utilise le texte pour relier chaque mot à sa définition.

Un chevalier ●

Un destrier ●

Un repaire ●

● C'est le refuge des bêtes sauvages.

● C'est un cheval de guerre et de tournoi.

● C'est un guerrier au Moyen-Age.

❹ Au milieu de quoi Loup se réveille-t-il après avoir échappé au dragon ?

Grid for writing the answer.

❺ Quelle nouvelle Maître Louonard vient-il d'apprendre ? Coche la bonne réponse.

Il vient d'apprendre qu'on a découvert l'Australie.

Il vient d'apprendre qu'il doit partir en Amérique.

Il vient d'apprendre qu'on a découvert l'Amérique.

❻ Que dit Loup quand Maître Louonard lui propose de prendre sa place ? Cherche dans le texte et recopie la phrase.

Lined area for copying the phrase.



❶ Quel grand peintre réel a inspiré l'auteur ? Entoure-le et recopie l'indice présent dans le texte.

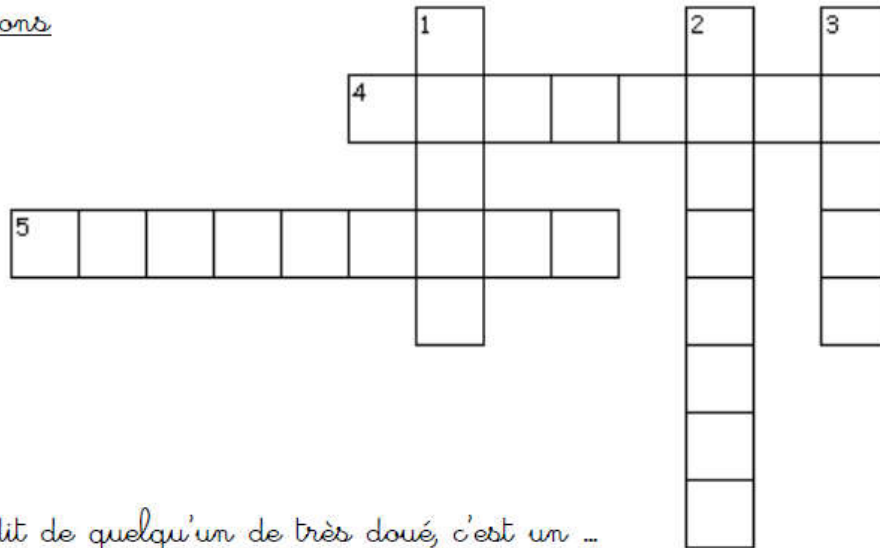
it dans le texte.



Indice

❷ Mots croisés : Utilise le texte pour trouver les mots correspondants aux définitions.

définitions



1. *Pe dit de quelqu'un de très doué, c'est un ...*
2. *Cheval de bataille au Moyen-Âge*
3. *Celles du Moyen-Âge comprennent la lance, le bouclier...*
4. *C'est le propriétaire du château fort.*
5. *Guerrier du Moyen-Âge*